

# CAMILLE BOUCHER



## Curieux & Passionné

06-33-67-28-37  
contact@camilleboucher.com

### /LANGAGES DE PROG

Assembleur, C, Rust, Go, Python, Javascript, PHP, SQL, HTML, CSS, JSON, YAML

### /FRAMEWORKS & LIBS

Bevy, React, Node.js, Wordpress, Hugo, JQuery

### /TECHNOLOGIES

Linux, Shell, SSH, Git, Docker, Figma, Penpot, Blender, ComfyUI, ia GPT, Apache, Nginx, MongoDB

### /COMPÉTENCES

Coder en P00  
Concevoir/Gérer un projet  
Installer un serveur Linux

### /SOFT-SKILLS

Actualiser mes savoirs  
Collaborer en équipe  
M'adapter aux changements

### /ANGLAIS COURANT

### /PERMIS B

### /CENTRES D'INTÉRÊT

UI/UX, Dessiner, Danser, Apprendre, Coudre, Nature

[CAMILLEBOUCHER.COM](https://camilleboucher.com)



# MON PARCOURS EN DEV INFORMATIQUE

>\_ *gamification, jeux vidéos, web 3.0, veille technologique, R&D*

Passionné par la programmation depuis l'âge de 9 ans et fort de plus de 20 ans d'expérience autodidacte, je souhaite aujourd'hui me professionnaliser en ingénierie logicielle. En tant que porteur d'un projet de jeu vidéo ambitieux et unique, mon objectif actuel est de développer mes compétences techniques et de contribuer à des projets innovants au sein d'une équipe dynamique.

## /EXPÉRIENCES

- 2016-2023** Développeur Full Stack Freelance  
*LEMP Stack, Linux, PHP, Wordpress, Go, Hugo*  
J'ai conçu et déployé des sites web sur mon propre serveur, tant pour mes besoins personnels que pour ceux de mes clients.
- 2019-2023** Expériences en Europe : Voyages et Permaculture  
*curiosité, adaptation, collaboration, communication*  
J'ai voyagé à pieds et à vélo sur plus de 3500km. J'ai visité et aidé des écovillages.
- 2017** Développeur Back End ecommerce à Barcelone  
*PHP, MySQL, Wordpress, WooCommerce, coder des plugins*  
J'ai collaboré en équipe pour concevoir un ecommerce. En 48 heures, nous avons dépassé notre objectif de vente de 30000€.

## /MES CRÉATIONS

- 2024** Architecture CPU 8 bits et langage Assembleur  
*ASM, opcodes, registres, ALU, logique, semi-conducteurs*  
J'ai conçu une architecture pour apprendre les bases de l'informatique à partir de portes logiques NAND. J'ai développé un langage Assembleur pour traduire le langage machine.
- 2010** Site internet Tera-World - Concepteur Full Stack  
*PHP, MySQL, AJAX, DAO, Photoshop, Illustrator*  
Développement "from scratch" d'un site web dédié au jeu vidéo Tera, incluant un forum complet. Dans le cadre de ce projet, j'ai également établi un partenariat avec l'éditeur de ce jeu vidéo.

## /FORMATIONS

- 2012** Bac Scientifique, spécialité Sciences de l'Ingénieur  
*mathématiques, génie électrique & mécanique, SolidWorks, CAD, Imprimante 3D, UML, Flowcode, système embarqué*
- 2002-2024** Autodidacte en informatique depuis l'âge de 9 ans  
*veille technologique, prototypage & conception de projets, HTML, CSS, Javascript, JQuery, PHP, MySQL, C, SDL, C++, Qt, etc...*